



INFORMATICA

**Nota:** Todas las prácticas que lo requieran deberán ser impresas y coloreadas, además deberán venir firmadas por el padre o tutor del alumno y fechadas debidamente, de lo contrario no se les aceptara y la calificación se reducirá por cada día de retraso. En cada recuadro se especifica la fecha en la que el profesor les deja cada tarea y la fecha en la que deberán entregarla. Para cada práctica deberán realizarse los cuestionarios propuestos en el cuadernillo y el libro, lo cual se menciona en este documento, aunque las prácticas serán solo del cuadernillo. En caso de no tener las prácticas realizadas y el libro en tiempo podrá reprobar.

Fecha 1°A/B	Tarea	Fecha de entrega 1°A/B
10/09/24 (1°A) 12/09/24 (1°B)	<b>PORTADA INFORMÁTICA 1 Y PORTADA DE SEPTIEMBRE PÁG. 4 Y 5 (cuadernillo):</b> Colorea tus portadas, no olvides la fecha y valor.	17/09/24 (1°A) 19/09/24 (1°B)
17/09/24 (1°A) 19/09/24 (1°B)	<b>ACTIVIDAD 1 PÁG. 6 (cuadernillo):</b> Une cada uno de los puntos para formar la figura y colorea	24/09/24 (1°A) 26/09/24 (1°B)
24/09/24 (1°A) 26/09/24 (1°B)	<b>ACTIVIDAD 2 PÁG. 7 (cuadernillo):</b> Identifica cada una de las reglas que se deben seguir en el laboratorio de computación e ilumina el dibujo. Recuerda poner palomita en la respuesta correcta y tache en la incorrecta.	01/10/24 (1°A) 03/10/24 (1°B)
01/10/24 (1°A) 03/10/24 (1°B)	<b>ACTIVIDAD 3 PÁG. 8 (cuadernillo):</b> Ilustra cinco reglas del laboratorio de Informática y contesta las preguntas. Recorta y pega en este espacio.	08/10/24 (1°A) 10/10/24 (1°B)
08/10/24 (1°A) 10/10/24 (1°B)	<b>PRACTICA 1 PÁG. 9 (cuadernillo):</b> Ilumina la imagen de la computadora: Anota el nombre del dispositivo según corresponda. Mientras realices esta práctica analiza cual es la función que cumple cada una de estas partes que integran la computadora. Decora tu práctica, no olvides escribir la fecha. Firma del padre o tutor al término de la práctica.	15/10/24 (1°A) 17/10/24 (1°B)
15/10/24 (1°A) 17/10/24 (1°B)	<b>PRACTICA 2 PÁG. 11 (cuadernillo):</b> Ahora que ya conoces las partes básicas de una computadora agregar ilustraciones de otros componentes que no se hayan mencionado como impresora, bocinas, micrófono, escaners etc. Pégalas y coloréalas, decora tu práctica y no olvides escribir la fecha. Firma del padre o tutor al término de la práctica.	22/10/24 (1°A) 24/10/24 (1°B)
22/10/24 (1°A) 24/10/24 (1°B)	<b>PRACTICA 3 PÁG. 13 (cuadernillo):</b> De la imagen que se te muestra a en la siguiente página decora el mouse de la computadora como se te indica y escribe cada una de las partes que conforma el mouse (de azul el botón derecho o secundario, de rojo el botón izquierdo o principal, el cable de negro, el scroll de amarillo y lo que sobra de gris) Firma del padre o tutor al término de la práctica.	29/10/24 (1°A) 31/10/24 (1°B)
29/10/24 (1°A) 31/10/24 (1°B)	<b>PRACTICA 4 PÁG. 15 (cuadernillo):</b> Entra a internet a tu página preferida y presiona el botón imprimir pantalla. Pégala en Word para imprimirla. Escribe la fecha, imprime la imagen Firma del padre o tutor al término de la práctica.	05/11/23 (1°A) 07/11/24 (1°B)
05/11/23 (1°A) 07/11/24 (1°B)	<b>PORTADA DE OCTUBRE Y ACTIVIDAD PÁG. 17 Y 18 (cuadernillo):</b> Colorea tu portada de octubre y el dibujo de la página 18 y contesta las preguntas que vienen en dicha página como lo viste en clase.	12/11/24 (1°A) 14/11/24 (1°B)
12/11/24 (1°A) 14/11/24 (1°B)	<b>PRACTICA 5 PÁG. 19 (cuadernillo):</b> Pega varias imágenes en forma de collage poniendo varias máquinas que le permita al hombre mejorar y facilitar su trabajo Ej. Licuadora, plancha, cámara, etc. Decora tu práctica y escribe la fecha. Firma del padre o tutor al término de la práctica.	19/11/24 (1°A) 21/12/24 (1°B)
19/11/24 (1°A) 21/11/24 (1°B)	<b>PRACTICA 6 PÁG. 21 (cuadernillo):</b> Entra a Internet y busca la imagen de un teclado y escribe las partes que hay en el teclado señalándolas con una flecha. Imprime y pega. Contesta las preguntas y no olvides Escribir la fecha. Firma del padre o tutor al término de la práctica.	26/11/24 (1°A) 28/11/24 (1°B)